**22.04.20**

**Логические команды, сдвиги**

1. Подсчитать количество двоичных единиц в регистре AX и записать их в переменную d.
2. Не используя команды деления, выдать на печать значение AX в виде беззнакового двоичного числа без незначащих нулей.
3. Перевернуть содержимое регистра AX. ( поменять местами al и ah)
4. Не используя команды умножения ввести беззнаковое двоичное число и записать его в регистр AX. Считать, что число задано без ошибок, содержит от 1 до 16 цифр и заканчивается пробелом.
5. Сделать переход на метку, если 2 правых бита регистра AL равны 2 правым битам регистра BL.
6. Сделать переход на метку, если равны 3 правых бита и 3 левых бита регистра AX.
7. Записать в регистр CL байт, составленный из 4 левых битов регистра AL и 4 правых битов регистра BL.
8. В регистре AX заменить 5 левых битов на 5 правых